Как правильно называть переменные, методы и классы

1. Название переменных должны иметь смысл

2. Класс и переменная это существительно (предмет, вещь и т.д.)

3. Метод — это то, что оно делает

4. Название должно быть произносимым, понятным, без сокращений

5. Должен быть легкий поиск по названию (не использовать префиксы)

6. Использовать простые английские слова

7. Одна концепция, одно название (как называем концепцию так называем и объект)

8. Включать название в контекст

9. Не используйте лишнего контекста

Как правильно составлять методы

1. Метод должен быть коротким (не более 10 строк в идеале. Максимум 1 экран)

2. Метод должен делать только что-то одно

3. Один уровень абстракций на метод

4. Не использовать switch

5. Должны быть описательные имена

6. Использовать минимум аргументов (в идеале 0)

7. Некогда не использовать флаги

8. Метод должен делать только то, что в нем сказано

9. Нельзя использовать аргумент как результат

10. Менять объект может только void

11. Использовать Exсeption вместо return err

12. Не дублировать код

13. Использовать guard clause

Как правильно писать комментарии

1. Не делаем из комментария макияжа

2. Самовыражайся в коде (меньше комментариев и качественный код)

3. Legal information должна быть (информация о копирайтаx, правах собственности и т.д.)

4. Писать пояснение к поведению (если код требует пояснений)

5. Пояснение намерений (если поведение контр интуитивно)

6. Пояснение запутанной части кода (Пример: к регулярным выражениям)

7. Предупреждение о последствиях

8. Комментарий to do если требуется дописать или отрефакторить.

9. Документация языка программирования (к примеру javaDoc)

10. Не писать, что метод делает, а писать зачем

11. Не писать излишние комментарии

12. Не писать комментарии вводящие в заблуждение

13. Комментарии из-под палки — это плохо

14. Не делать журнал изменений (для этого есть git)

15. Использовать метод или переменную вместо комментария

16. Не использовать маркеры кода

17. Не использовать комментарии о закрытия блока

18. Не комментируем код

19. Не пишите информацию о системе в локальном методе

20. Писать комментарии кратко

21. Не писать документацию в не публичных методах

Как форматировать код правильно

1. Сначала писать самое важно (сначала поля по убыванию важности, конструкторы, public методы, private методы)

2. Пропуски между концепциями (не делать отделительную черту)

3. Должно быть ограничение по длине строки

4. Выравнивание обязательно (табуляция)

5. Одинаковое расположение фигурных скобок (по code style)

6. Не делать однострочные методы if и т.д.

Объекты и структуры

1. Должно быть явно видно класс это или структура

2. Структур данных должно быть как можно меньше

3. Не должно быть гибридов

Как правильно делать error handling

1. Не использовать код возврата, использовать exceptions

2. Блок начинается с try-catch-finaly

3. Некогда не ловим error (Ловим все exceptions)

4. В java не ловим checked exceptions

5. Все exceptions ловим на самом высоком уровне

6. Должен быть контекст в исключениях (должен быть конструктор, который принимает другое исключение)

7. Не возвращать null

8. Не передавать null в другие методы

Каким должны быть классы

1. Классы должны быть короткими (в идеале не более 10 методов, в каждом методе не более 10 строк + поля = +-100 строчек)

2. У одного класса, одна ответственность

3. Любая часть системы должна быть открыта к расширению и закрыта для изменений